

Ausbildungsthemen für den Turnierleiterkurs

1. Tag

1./2. UE (Unterrichtseinheit = 45 bis 60 Minuten nach Ermessen des Ausbildungsleiters.

A. Aufgaben des Turnierleiters

- Pflichten und Rechte des TL, §§ in den Turnierbridgeregeln
- Ordnungs- und Disziplinarmaßnahmen
- Verhalten am Tisch.

B. Das Handwerkzeug des Turnierleiters

- Die wichtigsten Unterlagen für den TL:
TBR, TO, ZSuK, Anweisungen für den Turnierleiter, Bluffmeldung, Schiedsgerichtsformular, Masterpunktordnung
- Vorstellung der Unterlagen
- Arbeiten mit den Unterlagen
- Wie finde ich was in den Turnierbridgeregeln.

3./4. UE

A. Movement

- Grundsätze für die Wahl des Movements
- Einteilung der Turniere in Systemkategorien gemäß II. und III. ZSuK
- Howell und 3/4 Howell
- Mitchell mit und ohne Scramble
- Teamturniere
- Turniere mit erhöhter Clubpunktzuteilung und ihre Bedingungen
- Zeitplanung (Raucherpause, -tische)

B. Bidding-Box/Bid-Box

- Die wichtigsten Regeln der Handhabung
- Ge- und Verbote bei der Abgabe einer Ansage
- Mögliche Fehler in Verbindung mit der unerlaubten Information § 16 TBR
- Strafloze Rücknahme einer Ansage gemäß § 19.3 TO

C. Stop-Regel

- Sinn und Zweck
- Die wichtigsten Regeln

5./6. UE

A. Alert-Regel

- Sinn und Zweck
- Die wichtigsten Regeln

B. Auswertung von Turnieren

- Paarturnier
- Teamturnier
- Individualturnier
- Butler Turnier
- Scoren
- Berichtigung von Scores
- Neuberg-Formel (§ 28.2 TO)
- Computer-Auswertung

2. Tag

1./2. UE

Reizung

- Pass außer Reihenfolge
- Turnierbridgeregeln
- Entscheidungsbaum
- Schaden durch regelwidriges Pass
- Gebot außer Reihenfolge

Ausbildungsthemen für den Turnierleiterkurs

- Turnierbridgeregeln
- Entscheidungsbaum
- Unerlaubte Information, Ermessen des TL
- Schaden für die nichtschuldige Seite

3./4. UE

A. Reizung

- Ungenügendes Gebot
- Turnierbridgeregeln
- Entscheidungsbaum
- Unerlaubte Information, Ermessen des TL
- Reizung mit falscher Kartenzahl

B. Gespielte Karte

- Alleinspieler
- Turnierbridgeregeln
- Gegenspieler
- Turnierbridgeregeln
- Dummy
- Turnierbridgeregeln

C. Dummy

- Rechte des Dummy
- Turnierbridgeregeln
- Entscheidungsbaum
- Eingeschränkte Rechte des Dummy
- Turnierbridgeregeln
- Entscheidungsbaum

5./6. UE

A. Spiel

- Strafkarte, Nebenstrafkarte
 - Festlegung und Behandlung von (Neben-)Strafkarten
 - Turnierbridgeregeln
 - Entscheidungsbaum

 - Ausspiel von der falschen Seite
 - die fünf Möglichkeiten
 - Entscheidungsbaum

 - Revoke
 - Revoke und Vollendung einer Revoke
 - Turnierbridgeregeln

 - Abzug von Stichen
 - Keine Strafe für Revoke
 - Entscheidungsbaum

 - Ausspielstrafen durch Reizfehler
 - Turnierbridgeregeln
 - Entscheidungsbaum
- #### B. Spielverkürzung
- Ansprüche oder Zugeständnisse von Stichen
 - Turnierbridgeregeln, Beispiel
 - Entscheidungsbaum

Ausbildungsthemen für den Turnierleiterkurs

3. Tag

1./2. UE

- A. Zögern
 - Turnierbridgeregeln
 - Entscheidungsbaum
 - Beispiele
- B. Falsche Auskunft (Alert)
 - Turnierbridgeregeln
 - Entscheidungsbaum
 - Beispiele
- C. Unzulässige Systeme/Konventionen/Bluffs
 - Zulässige Systeme und Konventionen

3./4. UE

- A. Unerlaubte Information
 - Turnierbridgeregeln
 - Ermessen des TL
 - Beispiele
- B. Korrigieren von Scores
 - Künstlicher Score
 - Turnierbridgeregeln
 - Beispiele
 - Zugewiesener Score
 - Turnierbridgeregeln
 - Beispiele
 - Split-Score
 - Beispiele

5./6. UE

- A. Wahrung der Rechte
 - Turnierbridgeregeln
 - Beispiele
- B. Strafen und Strafmaß
 - bei Regelverstößen
 - bei Zuspätkommen
 - bei Verstößen gegen Verhaltensregeln
 - Turnierbridgeregeln
 - Turnierordnung
- C. Gerichte im DBV
 - Protestmöglichkeiten und Gebühren
 - Turnierschiedsgericht
 - Sportgericht (Verein/Bezirk/DBV)
 - Schieds- und Disziplinargericht
- D. Einsatz im Turnierschiedsgericht (Beispiel)

Für Anfänger sollen alle 3 Tage zur Ausbildung gehören.

Fortgeschrittene sollten die Ausbildung des 2. und 3. Tages durchlaufen und zur Prüfung Fragen aus allen 3 Ausbildungstagen bearbeiten.

Grundlage sind die TBR 2017 und die TO 2016. Diese sind unbedingt mitzubringen.

Änderungen bzw. zeitliche Anpassungen bleiben vorbehalten.